

projekt prewencyjno - profilaktyczno - badawczy

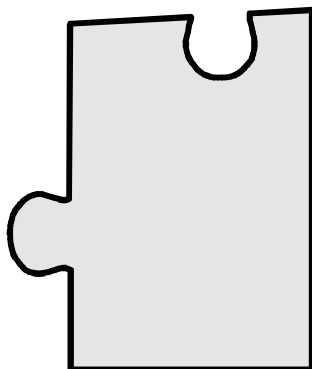
CYBERW@GARY

www.cyberwagary.republika.pl

e-mail: cyberwagary@poczta.onet.pl

... Internet to droga ...

**droga, na której możesz spotkać
przyjaciela albo bandytę ...**



**pomysłodawcy i realizatorzy
projektu:**

Referat Szkolno – Edukacyjny
Komendy Straży Miejskiej
w Płocku

ul. Piekarska 16
09-400 Płock

tel.: 986
tel.: 0 24 366 03 10
fax: 0 24 366 03 16

www.rse.republika.pl

Katedra Technologii
Kształcenia i Komputeryzacji
Wydział Pedagogiczny
Szkola Wyższa im. Pawła Włodkowica
w Płocku

Al. Kilińskiego 12
09-402 Płock

tel. 0 24 366 41 91

www.wlodkowic.pl

CYBERW@GARY

projekt
prewencyjno - profilaktyczno - badawczy



Referatu Szkolno – Edukacyjnego
Komendy Straży Miejskiej
w Płocku

i



Katedry Technologii Kształcenia i Komputeryzacji
Wydziału Pedagogicznego
Szkoly Wyższej im. Pawła Włodkowica
w Płocku

CYBERW@GARY

- to projekt prewencyjno-profilaktyczno-badawczy, dotyczący patologicznego korzystania z Internetu przez uczniów plockich szkół.

Pomysł projektu zrodził się po sygnałach zaniepokojonych rodziców i nauczycieli, które kierowali do funkcjonariuszy Referatu Szkolno-Edukacyjnego Komendy Straży Miejskiej w Płocku.

W celu rozszerzenia działań początkowo planowanych jako czysto prewencyjne, o diagnozę pedagogiczną i podbudowę teoretyczną, Straż Miejska zwróciła się z prośbą o wsparcie merytoryczne do Katedry Technologii Kształcenia i Komputeryzacji Wydziału Pedagogicznego Szkoły Wyższej im. Pawła Włodkowica w Płocku.

Główne cele projektu to zdiagnozowanie skali i rodzaju patologicznych zachowań związanych z korzystaniem z Internetu.

W ramach projektu zaplanowano wielotorowe działania obejmujące między innymi:

- § wstępne badania pilotażowe, wskazujące grupę szczególnie zagrożonych młodych Płocczan;
- § diagnozę wyselekcjonowanej wśród młodzieży szkół plockich grupy wysokiego ryzyka;
- § akcję edukacyjną i informacyjną realizowaną podczas zajęć prowadzonych w plockich szkołach przez funkcjonariuszy Straży Miejskiej.

Rodzicu!

- § **Czy wiesz gdzie Twoje dziecko spędza wolny czas?**
- § **Czy wiesz na co Twoje dziecko wydaje kieszonkowe?**
- § **Czy nie giną Ci drobne z portfela?**
(godzina w kafejce internetowej to wydatek rzędu 2-3 złotych)
- § **Jeśli Twoje dziecko korzysta z Internetu, to czy wiesz jak długo i jakie treści ogląda?**
- § **Kupno sztywnego łącza nie jest gwarancją spokoju!**

Internet

– globalna sieć sieci komputerowych, to nowe silnie rozwijające się medium, z którego może skorzystać każdy, niezależnie od tego czy posiada do niego dostęp w domu. Istnieje wiele możliwości skorzystania z Sieci, choćby takie jak kawiarenki, czy kluby internetowe. Internet zapewnia rozmaite typy komunikacji – tekstową, głosową, wideo – bez ograniczeń czasowo-przestrzennych i bez kontroli osób dorosłych.

Internet to niewyczerpane źródło wiedzy, a osoba potrafiąca z niego korzystać może tu znaleźć niemal wszystko, czego potrzebuje. Brak nadzoru może jednak doprowadzić do poważnych konsekwencji: prawnych (np. hakerstwo, piractwo), medycznych (wady wzroku, wady postawy), psychicznych (oderwanie od rzeczywistości, labilność emocjonalna), czy wręcz do uzależnienia.

Z badań prowadzonych na zlecenie UNICEF wynika, że 92% młodych ludzi w wieku od 12 do 17 lat zadeklarowało, iż korzysta z Internetu codziennie lub co najmniej kilka razy w tygodniu.

W Internecie istnieje wiele potencjalnych **zagrożeń**, na które narażony może być każdy, zwłaszcza dzieci. Do najważniejszych z nich zaliczyć można:

- § kontakt z nieodpowiednimi treściami – pornografia, materiały propagujące nienawiść i agresję, zachęcające do działań niebezpiecznych lub sprzecznych z prawem;
- § narażenie na niebezpieczeństwo w prawdziwym świecie – nigdy nie zapominaj i nie pozwól zapomnieć dziecku o tym, że nie wiadomo, kim naprawdę jest osoba po drugiej stronie sieci internetowej, niezależnie od tego za kogo się podaje;
- § różne formy nękania za pośrednictwem sieci – przesyłanie obraźliwych listów, czy wiadomości za pomocą komunikatorów;
- § złamanie prawa – piractwo, czyli nielegalne kopiowanie i pobieranie programów, filmów, muzyki, hakerstwo - włamywanie się do systemów komputerowych, krakerstwo – łamanie kodów do programów, gier;
- § narażenie na straty finansowe – oszustwa, włamania do kont bankowych, użycie przez Twoje dziecko Twojej karty kredytowej do uregulowania płatności za pośrednictwem Internetu

ŚWIADOMOŚĆ ... WIEDZA ... BEZPIECZEŃSTWO